



BLAISE PASCAL
PT 2022-2023

Fiche outil

Systèmes de coordonnées

Au programme

Extraits des programmes officiels de PT SI et PT (disséminés aux quatre coins des programmes!).

Notions et contenus	Capacités exigibles
Vecteurs et systèmes de coordonnées.	<p>Exprimer les coordonnées d'un vecteur dans une base orthonormée.</p> <p>Utiliser les systèmes de coordonnées cartésiennes, cylindriques et sphériques.</p> <p>Exprimer à partir d'un schéma le déplacement élémentaire dans les différents systèmes de coordonnées et construire le trièdre local associé.</p> <p>Exprimer une surface élémentaire dans un système de coordonnées adapté.</p>

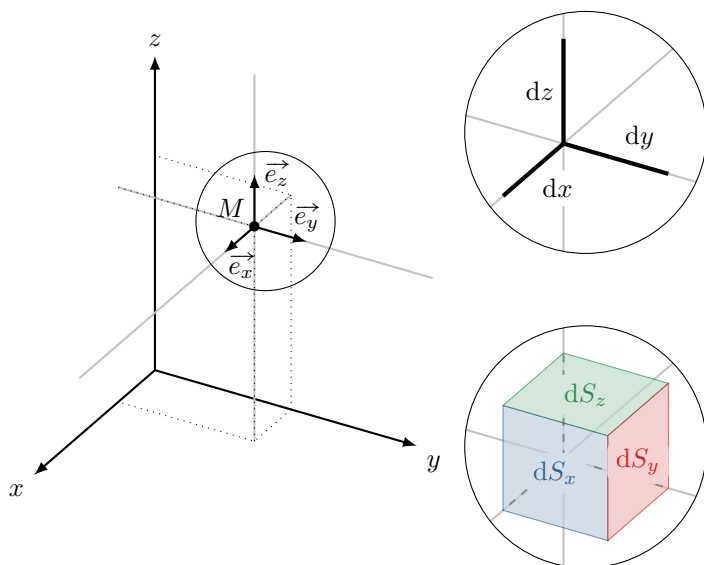
En **gras**, les points devant faire l'objet d'une approche expérimentale.



Tous les résultats de cette fiche sont à connaître parfaitement, ou à retrouver très vite.

En pratique, il suffit de connaître impeccablement l'expression du déplacement élémentaire et la façon dont elle permet de retrouver les autres.

I - Coordonnées cartésiennes



- **Coordonnées :**

- ▷ du point $M : -\infty < x, y, z < +\infty$;
- ▷ du vecteur $\overrightarrow{OM} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y + z\vec{e}_z$.

- **Déplacement élémentaire :**

$$\overrightarrow{dM} = dx\vec{e}_x + dy\vec{e}_y + dz\vec{e}_z$$

- **Surfaces élémentaires :** la surface dS_x , de normale \vec{e}_x , s'obtient en multipliant les composantes selon \vec{e}_y et \vec{e}_z du vecteur \overrightarrow{dM} , etc.

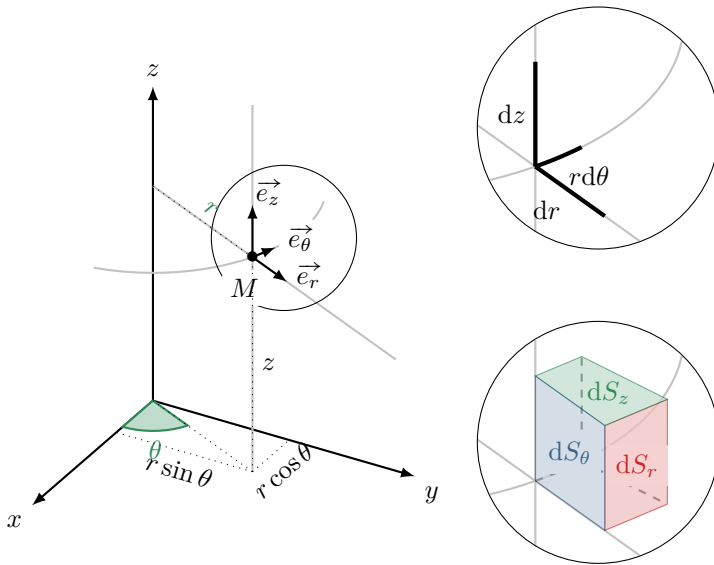
$$dS_x = dy dz \quad dS_y = dx dz \quad dS_z = dx dy .$$

- **Volume élémentaire :** le volume dV est le produit des trois composantes du vecteur \overrightarrow{dM} .

$$dV = dx dy dz .$$

II - Coordonnées cylindriques ou cylindro-polaires

Dans un plan $z = \text{cte}$, les coordonnées cylindriques coïncident avec les coordonnées polaires planes, d'où la dénomination de coordonnées « cylindro-polaires ».



- **Coordonnées :**

- ▷ du point M : $r \geq 0$, $0 \leq \theta < 2\pi$ (ou $-\pi < \theta \leq \pi$), $-\infty < z < +\infty$;
- ▷ du vecteur $\vec{OM} = r \vec{e}_r + z \vec{e}_z$, pas de composante sur \vec{e}_θ .

- **Déplacement élémentaire :**

$$d\vec{M} = dr \vec{e}_r + r d\theta \vec{e}_\theta + dz \vec{e}_z$$

- **Surfaces élémentaires :** la surface dS_r , de normale \vec{e}_r , s'obtient en multipliant les composantes selon \vec{e}_θ et \vec{e}_z du vecteur $d\vec{M}$, etc.

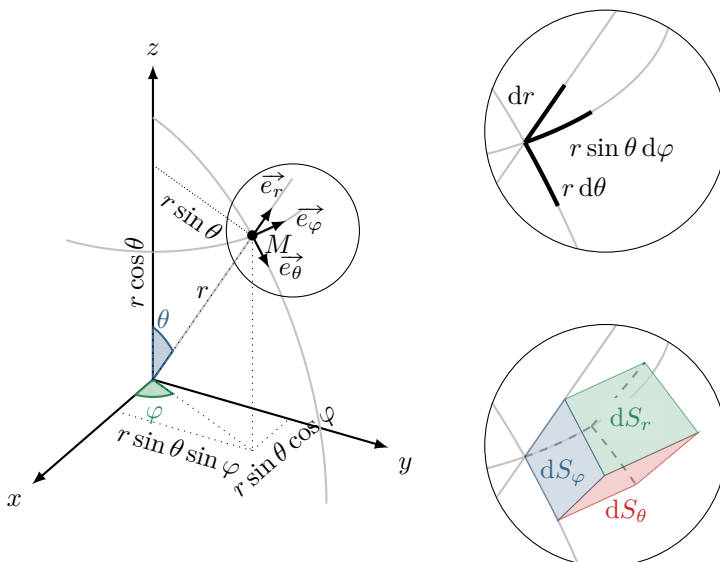
$$dS_r = r d\theta dz \quad dS_\theta = dr dz \quad dS_z = r dr d\theta.$$

- **Volume élémentaire :** le volume dV est le produit des trois composantes du vecteur $d\vec{M}$.

$$dV = r dr d\theta dz.$$

III - Coordonnées sphériques

Dans un plan $\varphi = \text{cte}$, les coordonnées cylindriques coïncident avec les coordonnées polaires planes, ce qui justifie le nom des coordonnées θ et φ . Bien qu'à première vue on puisse penser que le θ cylindrique corresponde au φ sphérique, c'est en fait faux.



- **Coordonnées :**

- ▷ du point M : $r \geq 0$, $0 < \theta \leq \pi$, $0 < \varphi < 2\pi$ (ou l'inverse concernant les angles);
- ▷ du vecteur $\vec{OM} = r \vec{e}_r$.

- **Déplacement élémentaire :**

$$d\vec{M} = dr \vec{e}_r + r d\theta \vec{e}_\theta + r \sin \theta d\varphi \vec{e}_\varphi.$$

- **Surfaces élémentaires :** la surface dS_r , de normale \vec{e}_r , s'obtient en multipliant les composantes selon \vec{e}_θ et \vec{e}_φ du vecteur $d\vec{M}$, etc.

$$dS_r = r^2 \sin \theta d\theta d\varphi \quad dS_\theta = r \sin \theta dr d\varphi \\ dS_\varphi = r dr d\theta.$$

- **Volume élémentaire :** le volume dV est le produit des trois composantes du vecteur $d\vec{M}$.

$$dV = r^2 \sin \theta dr d\theta d\varphi.$$